

第 IV 部 ベクトル

目次

第 IV 部	ベクトル	1
2	ベクトル空間	3
2.1	はじめに	3
2.1.1	ポイント	3

2.1.2	行ベクトル・列ベクトル・スカラー	4
2.1.3	ベクトルが等しいとは	5
2.1.4	ベクトルの和	5
2.1.5	ベクトルのスカラー倍	6
2.1.6	ベクトルの差	6
2.1.7	定理 IV-2-1	7
2.2	ベクトル空間の公理系	8
2.2.1	例 多項式の作るベクトル空間	10
2.3	部分空間	12
2.3.1	例 $(x_1 + x_2 + x_3 = 0)$ を満たす x	14
2.3.2	例 $(x_1 + x_2 + x_3 = 1)$ を満たす x	16

2 ベクトル空間

2.1 はじめに

- ベクトル間の関係で、和とスカラー倍を定義するといいくつかのルールを満たす世界があります。
- ベクトル空間といいます。

2.1.1 ポイント

- ベクトル空間
- 部分空間

2.1.2 行ベクトル・列ベクトル・スカラー

n 個の実数 a_i を横に並べた

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{pmatrix} \quad (1)$$

を『行ベクトル』といい、縦に並べた

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \quad (2)$$

を『列ベクトル』という。

ベクトルは、太字の小文字 \mathbf{a} であらわし、ベクトルと対比し、大きさのみをもつ量を『スカラー』といい、ギリシャ文字の小文字 α であらわす。

全ての成分が 0 であるベクトルを『ゼロ・ベクトル』といい、 $\mathbf{0}$ であらわす。

2.1.3 ベクトルが等しいとは

$$a_i = b_i \quad ; 1 = 1, 2, \dots, n \quad (3)$$

となっている場合に限り『等しい』といい、

$$\mathbf{a} = \mathbf{b} \quad (4)$$

とあらわす。

2.1.4 ベクトルの和

ベクトルの成分同士の和をベクトルの和と定義する。

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ \vdots \\ a_n + b_n \end{pmatrix} \quad (5)$$

2.1.5 ベクトルのスカラー倍

ベクトルの成分のスカラー倍をベクトルのスカラー倍と定義する。

$$\alpha \mathbf{a} = \alpha \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha a_1 \\ \alpha a_2 \\ \vdots \\ \alpha a_n \end{pmatrix} \quad (6)$$

2.1.6 ベクトルの差

上記の定義から

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad (7)$$

$$= \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -b_1 \\ \vdots \\ -b_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 - b_1 \\ \vdots \\ a_n - b_n \end{pmatrix} \quad (8)$$

2.1.7 定理 IV-2-1

n 次元ベクトルの和、スカラー倍について次の関係式が成立する。

- (i) $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$
- (ii) $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$
- (iii) 任意の \mathbf{a} に対して $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ となる $\mathbf{0}$ がただ 1 つある。
- (iv) 各 \mathbf{a} に対して、 $\mathbf{a} + \mathbf{x} = \mathbf{0}$ となる \mathbf{x} が一意的に定まる。
- (v) $\alpha(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \alpha\mathbf{a} + \alpha\mathbf{b}$
- (vi) $(\alpha + \beta)\mathbf{a} = \alpha\mathbf{a} + \beta\mathbf{a}$
- (vii) $(\alpha\beta)\mathbf{a} = \alpha(\beta\mathbf{a})$
- (viii) $1\mathbf{a} = \mathbf{a}$

2.2 ベクトル空間の公理系

ベクトル空間の定義

集合 V は少なくとも 1 つの要素を持つとし、 V の要素を a, b, c, \dots, x, y, z であらわす。集合 V が次の (I)(II) を満たすとき、 V を『ベクトル空間』といい、 V の各要素を『ベクトル』という。

(I) 任意の $a, b \in V$ に対して「和」と呼ぶ演算が定義される。その和を $a + b$ とかく。このとき、 $a + b \in V$ であって、この「和」は次の性質をもつ。

$$(i) \quad a + b = b + a$$

$$(ii) \quad (a + b) + c = a + (b + c)$$

- (iii) 任意の $\mathbf{a} \in V$ に対して $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ を満たす $\mathbf{0} \in V$ がただ一つある。この $\mathbf{0}$ を『ゼロ・ベクトル』という。
- (iv) 各 $\mathbf{a} \in V$ に対して $\mathbf{a} + \mathbf{x} = \mathbf{0}$ を満たす $\mathbf{x} \in V$ が一意的に決まる。この \mathbf{x} を $-\mathbf{a}$ とかく。
- (II) 任意の $\mathbf{a} \in V$ と任意のスカラー α に対して『ベクトルのスカラー倍』と呼ばれる「積」 $\alpha\mathbf{a}$ が定義される。このとき、 $\alpha\mathbf{a} \in V$ であって、この「積」は次の性質を持つ。
- (v) $\alpha(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \alpha\mathbf{a} + \alpha\mathbf{b}$
 - (vi) $(\alpha + \beta)\mathbf{a} = \alpha\mathbf{a} + \beta\mathbf{a}$
 - (vii) $(\alpha\beta)\mathbf{a} = \alpha(\beta\mathbf{a})$
 - (viii) $1\mathbf{a} = \mathbf{a}$

2.2.1 例 多項式の作るベクトル空間

実数係数の多項式

$$f(x) = a_0x^n + a_1x^{n-1} + \cdots + a_{n-1}x + a_n \quad (9)$$

の全体を V とする。

$f(x), g(x)$ が、多項式

$$f(x) = a_0x^n + a_1x^{n-1} + \cdots + a_{n-1}x + a_n \quad (9)$$

$$g(x) = b_0x^n + b_1x^{n-1} + \cdots + b_{n-1}x + b_n \quad (10)$$

ならば、和 $f(x) + g(x)$ も多項式であり、この和が公理 (i) から (iv) を満たすことは明らか。

また、 $f(x)$ が多項式なら、任意のスカラー α に対して

$$\alpha f(x) = \alpha a_0 x^n + \alpha a_1 x^{n-1} + \cdots + \alpha a_{n-1} x + \alpha a_n \quad (11)$$

も多項式式であり、このスカラー倍が公理の (v) から (viii) を満たすことは明らかである。
よって多項式の全体 V はベクトル空間である。このとき個々の多項式がベクトルである。

2.3 部分空間

定理 IV2 – 1

V をベクトル空間とし、 $U \subset V$ とする。このとき、 U が V の部分空間であるための必要十分条件は、次の (I)(II) が成り立つことである。

- (I) $u_1, u_2 \in U$ ならば $u_1 + u_2 \in U$
- (II) $u \in U$ ならば $\alpha u \in U$ 。ここで α は任意の実数。

証明

$u_1, u_2 \in U$ に対して和 $u_1 + u_2$ は V の中で定義されている。だから、 $u_1 + u_2 \in U$ が成り立つことは U の中だけで和が定義されることを意味する。スカラー倍についても同様である。

このとき U の中でベクトル空間の公理系がすべて満たされることは、その公理系が V の中で満たされることから容易に確認できる。(終)

2.3.1 例 $(x_1 + x_2 + x_3 = 0)$ を満たす x

命題

\mathbb{R}^3 のベクトル $x = (x_1, x_2, x_3)$ の中で

$$x_1 + x_2 + x_3 = 0 \quad (12)$$

を満たすものの全体を V とすれば V は \mathbb{R}^3 の部分空間である。

証明

$x = (x_1, x_2, x_3), y = (y_1, y_2, y_3) \in V$ とすれば、

$$x_1 + x_2 + x_3 = 0 \quad (13)$$

$$y_1 + y_2 + y_3 = 0 \quad (14)$$

である。

$$(x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) + (x_3 + y_3) = 0 \quad (15)$$

が成り立つから

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} \in V \quad (16)$$

である。

また、 α を任意の実数とすると、

$$\alpha(x_1 + x_2 + x_3) = \alpha 0 \quad (17)$$

$$\alpha x_1 + \alpha x_2 + \alpha x_3 = 0 \quad (18)$$

が成り立つから

$$\alpha \mathbf{x} \in V \quad (19)$$

である。

よって定理 IV-2-1 により V は \mathbb{R}^3 の部分空間である。(終)

2.3.2 例 $(x_1 + x_2 + x_3 = 1)$ を満たす x

命題

\mathbb{R}^3 のベクトル $x = (x_1, x_2, x_3)$ の中で

$$x_1 + x_2 + x_3 = 1 \quad (20)$$

を満たすものの全体を S とする。 S は \mathbb{R}^3 の部分空間にはならない。

証明

$\alpha = 0$ とすると、

$$0x = 0 \times 1 \quad (21)$$

なので

$$0x \notin S \quad (22)$$

である¹⁾。よって S は \mathbb{R}^3 の部分空間ではない²⁾。(終)

-
- 1) 否定の証明には反例を 1 つ示せば足りる。当然別の反例でもよい。
 - 2) **0** を含まないものはベクトル空間ではない。

参考文献

1. 『経済数学教室 1巻』 小山昭雄著 「岩波書店」 1994年5月30日
2. 『新体系 大学数学 入門の教科書 上下』 吉沢光雄著 「講談社」 2022年6月16日
3. 『技術者のための高等数学 7 確率と統計（原書代8版）』 E・クライツィグ著 田栗正章訳 「培風館」 2004年11月30日第8版
4. 『データ解析のための数理統計入門』 久保川達也著 「共立出版」 2023年10月15日初版
5. 『統計学入門』 東京大学教養学部統計学教室篇 「東京大学出版会」 1991年7月9日初版
6. 『行動科学における統計解析法』 芝祐順・南風原朝和著 「東京大学出版会」 1990年3月20日 初版
7. 『計量経済学の理論』 A.S. ゴールドバーガー著, 福地崇生・森口親司訳 「東洋経済新報社」

1970年9月10日第1刷

- 8.『計量経済学序説』R.J. ウォナコット・T.H. ウォナコット著, 国府田恒夫・田中一盛訳「培風館」 1975年6月10日初版
- 9.『マーケティング・サイエンス』片平秀貴著 「東京大学出版会」1987年4月20日初版
- 10.『回帰分析』佐和光男著 「朝倉書店」1979年4月20日初版
- 11.『完全独習 統計学入門』小島寛之著 「ダイヤモンド社」2006年9月28日 初版